

## juguemos todos



**Juguemos todos** es una actividad de simulación en qué se invita a jugar a los/as participantes a varios juegos tradicionales pero haciéndolos poner en el lugar de personas que tienen diferentes tipos de discapacidad ya sean visuales, físicas, auditivas... Para esto, se vendarán los ojos a los/as participantes, se les hará sentar en una silla de ruedas... El objetivo de esta actividad es dar a conocer las limitaciones que tienen las personas con discapacidad y a la vez provocar la reflexión sobre cómo se pueden modificar y/o adaptar cada uno de los juegos para que todo el mundo, personas con y sin discapacidad, puedan jugar y participar.

### público objetivo

Niños/as a partir de 8 años, jóvenes y adultos.

### descripción de la actividad

En función de la edad de los/as participantes, así como del tiempo disponible para desarrollar la actividad, se puede hacer una combinación de algunos de los siguientes juegos:

- Boccia.
- Buscaminas.
- Calle sin salida.
- El brujo.
- El fotógrafo.
- El reloj.
- El teléfono
- El veintiuno.
- 'La peste alta'.
- Juego del pañuelo.
- Los diez pases.
- Las cuatro esquinas.
- Jugar a matar.
- Pica pared.
- Policías y ladrones.
- Sácame el sombrero.



## programa de sensibilización

### objetivos

- Experimentar y reflexionar sobre las limitaciones de las personas con discapacidad en el juego cooperativo y las formas para eliminarlas.
- Fomentar valores cooperativos y de colaboración con posibles amigos/as o compañeros/as con discapacidad.
- Verbalizar los sentimientos provocados por la actividad y reflexionar sobre las formas de adaptación de juegos y otras actividades.

### instalaciones

Un espacio abierto o cerrado que sea amplio, donde se puedan realizar los diferentes juegos.

### materiales necesarios

#### A cargo de ECOM

- Sillas de ruedas.
- Juego de boccia.
- Juego de petanca.
- Pelotas.
- Pañuelos.
- Auriculares.
- Cuerda.

El/la solicitante de esta actividad se deberá hacer cargo del transporte de estos materiales desde la sede de ECOM hasta el lugar dónde se deba desarrollar la actividad. Será necesario que recojan el material antes de la actividad en la sede de ECOM (Gran Vía de las Cortes Catalanas, 562, pral. 2a, Barcelona) y que lo devuelvan una vez finalizada la actividad.

### coste de la actividad

Tras recibir el impreso de solicitud de la actividad, ECOM contacta con el/la solicitante para consensuar la actividad. Definida la actividad, ECOM envía un presupost a la escuela para su aprobación.

### para cualquier aclaración

#### Elisabet Vergés

Tel.: 93 451 55 50

everges@ecom.cat



**ECOM ofrece la posibilidad de adaptar esta actividad a las necesidades y/o requerimientos de los/as solicitantes.**